



Petra Kopp

Georg  
Bartenschlager



# VBA mit <sup>Microsoft</sup> Excel

**FÜR KIDS**



# Inhaltsverzeichnis

Vorwort 9

Einleitung 11

## 1 Von Ablaufplänen und Programmen 13

Pizzarezept als Ablaufplan 14

Erste Schritte 16

Zusammenfassung 25

Ein paar Fragen ... 26

... und ein paar Aufgaben 26

## 2 Programmieren im Schweinsgalopp 27

Rechnen mit der »Nachrichtenkiste« 28

Eingabe am Bildschirm 34

Die Wiederholungsanweisung-Schleifen 44

Ein- und Ausgabe in Excel-Cells-Objekte 47

Zusammenfassung 49

Ein paar Fragen ... 50

... und ein paar Aufgaben 50

## 3 Objekte 51

Das Excel-Cells-Objekt 54

Range-Objekte 63

Bildschirmausgabe Statusleiste 66

Sheets-Objekte 66

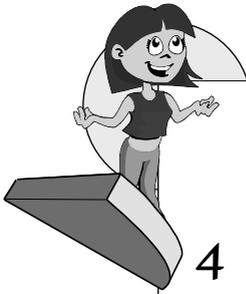
Modul-Objekte 68

ActiveCell, letzte Zelle einer Tabelle 69

Einige Word-Objekte 69

Der Objektkatalog von Excel 73

Zusammenfassung 74



## 4

Ein paar Fragen ... 74  
 ... und ein paar Aufgaben 74

**Events (Ereignisse) 77**

Events und Objekte 78  
 Zusammenfassung 84  
 Ein paar Fragen ... 84  
 ... und ein paar Aufgaben 85

## 5

**Die VBA-Entwicklungsumgebung 87**

Sicherheitseinstellungen 90  
 Excel-Makros 92  
 Word-Makros 104  
 EVA-Prinzip 112  
 Übersichtliche Programmierung 112  
 Die Hilfe 113  
 Der Debugger 114  
 Kompilieren 117  
 Zusammenfassung 118  
 Ein paar Fragen ... 118  
 ... und ein paar Aufgaben 119

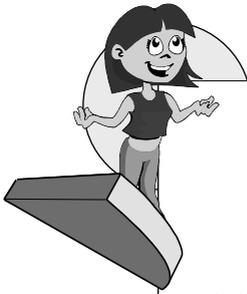
## 6

**Variablen 121**

Variablen sind Speicherplätze 123  
 Variablen und Typen 124  
 Variablen kontra Objekte 131  
 Option Explicit 131  
 Konstanten 132  
 Zusammenfassung 133  
 Ein paar Fragen ... 133  
 ... und ein paar Aufgaben 133



<b>7</b>	<b>Operatoren</b>	<b>135</b>
	Zuweisungsoperator	136
	Arithmetische Operatoren	138
	Logische Operatoren	139
	Vergleichsoperatoren	147
	Bedingungen formulieren / logische Operatoren	148
	Operatoren für Zeichenfolgen	149
	Zusammenfassung	149
	Ein paar Fragen ...	150
	... und ein paar Aufgaben	150
<b>8</b>	<b>Funktionen</b>	<b>155</b>
	Trigonometrische Funktionen	156
	Funktionen zur Typumwandlung	158
	Funktionen für Datum und Uhrzeit	160
	Funktionen für Zeichenfolgen	162
	Notation bei den Argumenten	170
	Zusammenfassung	171
	Ein paar Fragen ...	171
	... und ein paar Aufgaben	172
<b>9</b>	<b>Ein- und Ausgabe am Bildschirm</b>	<b>175</b>
	Bildschirmeingabe: Inputbox-Funktion im Detail	176
	Bildschirmausgabe: MessageBox-Funktion im Detail	183
	Zusammenfassung	190
	Ein paar Fragen ...	190
	... und ein paar Aufgaben	190
<b>10</b>	<b>Die bedingten Anweisungen If und Case</b>	<b>191</b>
	Bedingte Anweisung If	192
	Vermeidbare Fehler bei If-Abfragen	199
	Bedingte Anweisung Case	204



Zusammenfassung	205
Ein paar Fragen ...	205
... und ein paar Aufgaben	206

## **11 Schleifen 209**

Die For-Next-Schleife	213
Die While-Schleife	220
Andere Schleifentypen	228
Zusammenfassung	232
Ein paar Fragen ...	233
... und ein paar Aufgaben	233

## **12 Miniprojekt 239**

Pizza-Party	240
Ein paar Fragen ...	252
... und ein paar Aufgaben	252

## **Anhang A 253**

Version überprüfen	253
Wenn-Dann-Sonst-Funktion in Excel	255
Wiederholen-Funktion in Excel	257
Wechseln zur Entwicklungsumgebung	259
ASCII-Zeichensatz	261
Farben nach dem RGB-Modell auswählen	264
Was tun bei Fehlern?	265

## **Anhang B 269**

Lösungen	269
Literaturverzeichnis	302

## **Schlusswort 303**

Stichwortverzeichnis	305
----------------------	-----