



Petra Kopp

Georg  
Bartenschlager



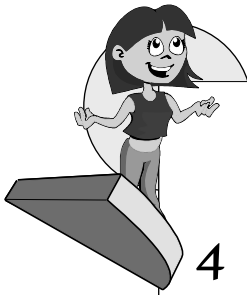
# VBA mit <sup>Microsoft</sup> Excel

**FÜR KIDS**



# Inhaltsverzeichnis

	Vorwort	9
	Einleitung	11
<b>1</b>	<b>Von Ablaufplänen und Programmen</b>	<b>13</b>
	Pizzarezept als Ablaufplan	14
	Erste Schritte	16
	Zusammenfassung	25
	Ein paar Fragen ...	26
	... und ein paar Aufgaben	26
<b>2</b>	<b>Programmieren im Schweinsgalopp</b>	<b>27</b>
	Rechnen mit der »Nachrichtenkiste«	28
	Eingabe am Bildschirm	34
	Die Wiederholungsanweisung-Schleifen	44
	Ein- und Ausgabe in Excel-Cells-Objekte	47
	Zusammenfassung	49
	Ein paar Fragen ...	50
	... und ein paar Aufgaben	50
<b>3</b>	<b>Objekte</b>	<b>51</b>
	Das Excel-Cells-Objekt	54
	Range-Objekte	63
	Bildschirmausgabe Statusleiste	66
	Sheets-Objekte	66
	Modul-Objekte	68
	ActiveCell, letzte Zelle einer Tabelle	69
	Einige Word-Objekte	69
	Der Objektkatalog von Excel	73
	Zusammenfassung	74



## 4

Ein paar Fragen ... 74  
 ... und ein paar Aufgaben 74

### Events (Ereignisse) 77

Events und Objekte 78  
 Zusammenfassung 84  
 Ein paar Fragen ... 84  
 ... und ein paar Aufgaben 85

## 5

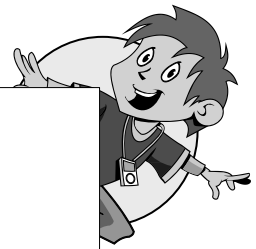
### Die VBA-Entwicklungsumgebung 87

Sicherheitseinstellungen 90  
 Excel-Makros 92  
 Word-Makros 104  
 EVA-Prinzip 112  
 Übersichtliche Programmierung 112  
 Die Hilfe 113  
 Der Debugger 114  
 Kompilieren 117  
 Zusammenfassung 118  
 Ein paar Fragen ... 118  
 ... und ein paar Aufgaben 119

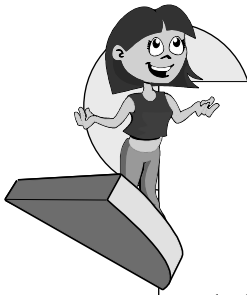
## 6

### Variablen 121

Variablen sind Speicherplätze 123  
 Variablen und Typen 124  
 Variablen kontra Objekte 131  
 Option Explicit 131  
 Konstanten 132  
 Zusammenfassung 133  
 Ein paar Fragen ... 133  
 ... und ein paar Aufgaben 133



<b>7</b>	<b>Operatoren</b>	<b>135</b>
	Zuweisungsoperator	136
	Arithmetische Operatoren	138
	Logische Operatoren	139
	Vergleichsoperatoren	147
	Bedingungen formulieren / logische Operatoren	148
	Operatoren für Zeichenfolgen	149
	Zusammenfassung	149
	Ein paar Fragen ...	150
	... und ein paar Aufgaben	150
<b>8</b>	<b>Funktionen</b>	<b>155</b>
	Trigonometrische Funktionen	156
	Funktionen zur Typumwandlung	158
	Funktionen für Datum und Uhrzeit	160
	Funktionen für Zeichenfolgen	162
	Notation bei den Argumenten	170
	Zusammenfassung	171
	Ein paar Fragen ...	171
	... und ein paar Aufgaben	172
<b>9</b>	<b>Ein- und Ausgabe am Bildschirm</b>	<b>175</b>
	Bildschirmeingabe: Inputbox-Funktion im Detail	176
	Bildschirmausgabe: MessageBox-Funktion im Detail	183
	Zusammenfassung	190
	Ein paar Fragen ...	190
	... und ein paar Aufgaben	190
<b>10</b>	<b>Die bedingten Anweisungen If und Case</b>	<b>191</b>
	Bedingte Anweisung If	192
	Vermeidbare Fehler bei If-Abfragen	199
	Bedingte Anweisung Case	204



	Zusammenfassung	205
	Ein paar Fragen ...	205
	... und ein paar Aufgaben	206
<b>11</b>	<b>Schleifen</b>	<b>209</b>
	Die For-Next-Schleife	213
	Die While-Schleife	220
	Andere Schleifentypen	228
	Zusammenfassung	232
	Ein paar Fragen ...	233
	... und ein paar Aufgaben	233
<b>12</b>	<b>Miniprojekt</b>	<b>239</b>
	Pizza-Party	240
	Ein paar Fragen ...	252
	... und ein paar Aufgaben	252
	<b>Anhang A</b>	<b>253</b>
	Version überprüfen	253
	Wenn-Dann-Sonst-Funktion in Excel	255
	Wiederholen-Funktion in Excel	257
	Wechseln zur Entwicklungsumgebung	259
	ASCII-Zeichensatz	261
	Farben nach dem RGB-Modell auswählen	264
	Was tun bei Fehlern?	265
	<b>Anhang B</b>	<b>269</b>
	Lösungen	269
	Literaturverzeichnis	302
	<b>Schlusswort</b>	<b>303</b>
	<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>305</b>